



How to use game design to create change-oriented learning experience

LOADING GAME





EPISODE 1



Why gamification?

LOADING GAME



Credit: Phillip Toledano



Credit: Phillip Toledano



Credit: Phillip Toledano



KEY IDEA BEHIND GAMIFICATION



If games are designed, can we
apply these principles in
advertising technology companies



EPISODE 2:



In-depth look

LOADING GAME

BLUD

Čiary za lieta
oblohe sú ch
postrel

Svet ovládajú
...vanstvu

Na Zemi existuje tajná
rasa ľudských jašterov
a ovláda sú

podpa



Táto karta nemôže byť
odstránená (ani kartou i
vedca).



Táto kartu použi na
odstránenie vŕetkých
súperových kariet, ktoré
blokujú tvoje argumenty.

3

Otoč jednu kartu Dopadu.



Všetci hráči zahr-
karty pod
karty Najá
zahadzujú z



Kvôli presýtenosti
médií konšpiračnými
teóriami, sú všetky
posty považované
za "platené" a
Yudie sa na nich len
smejú.

Zahodte:
Posty na sociálnych
sietiach

1



vytesané
do kameňa

BLUD
nos
ti

2



vide

najatí
hackeri

3

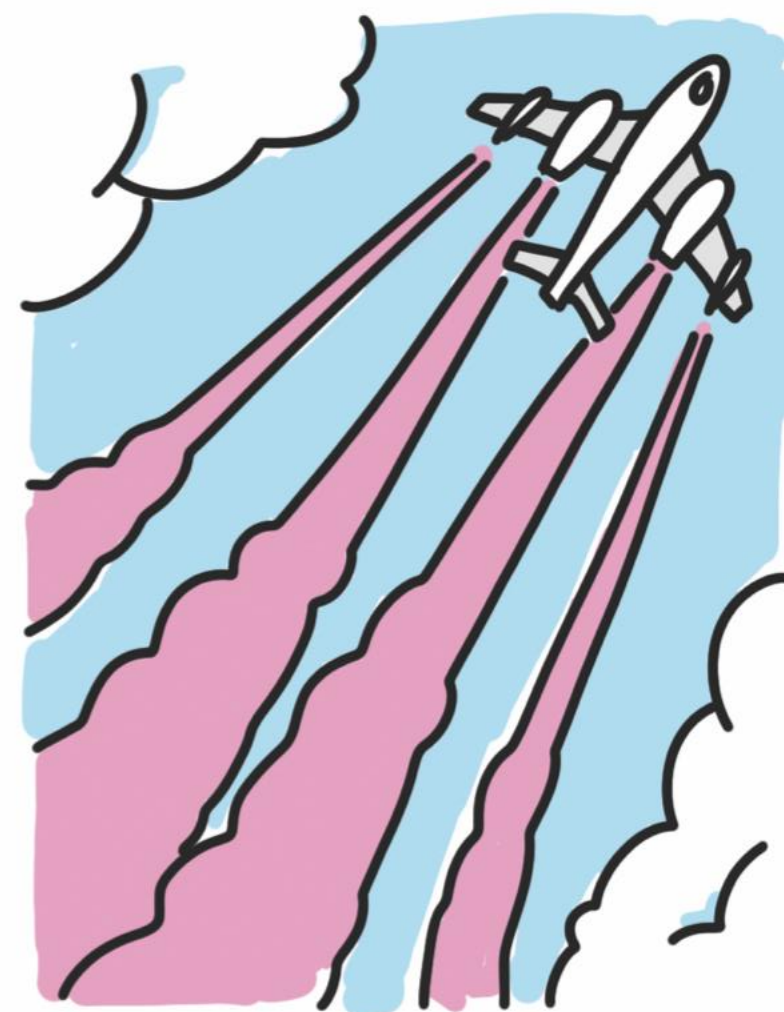


+

BLUD



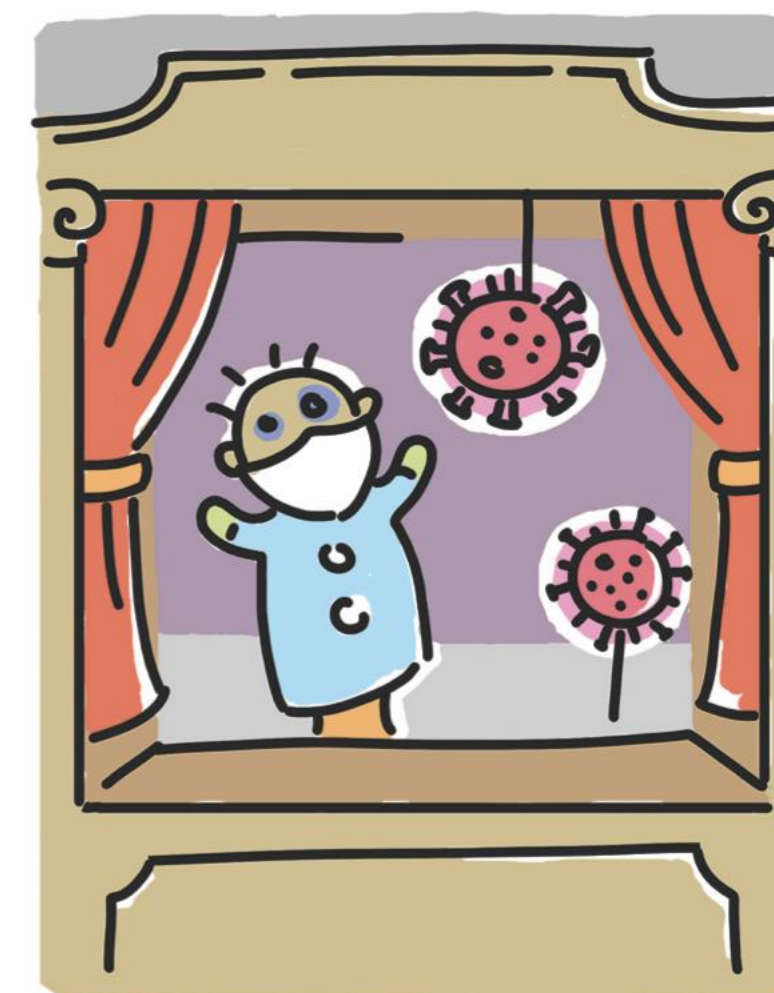
Na Zemi existuje tajná
rasa ľudských jašterov
a ovláda svet.



Čiary za lietadlami na
oblohe sú chemický
postrek.



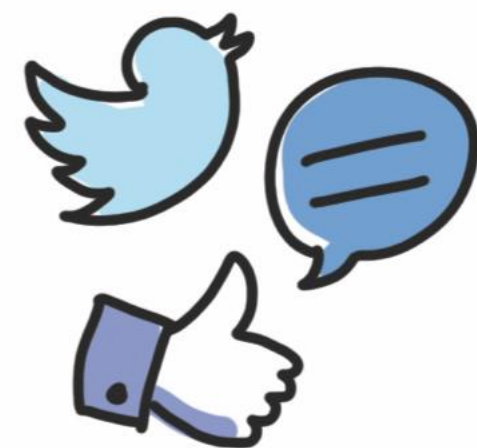
Zem je v skutočnosti
plochá.



Vírus v skutočnosti
neexistuje.



1



post na
sociálnej sieti

2



2



video

3



blogový
príspevok



PRÍSNE TAJNÉ*!!!

*Čítať len v prípade výhry.



TAKE AWAYS FROM GAMIFICATION



This was one of a many examples of gamification. Why it works?



TAKE AWAYS FROM GAMIFICATION



Provide sense of autonomy **and** control



TAKE AWAYS FROM GAMIFICATION



Provide constant and instant feedback



TAKE AWAYS HERNÉHO DIZAJNU



Provide sense of safety



LETS STAY IN TOUCH



www.obludnosti.sk

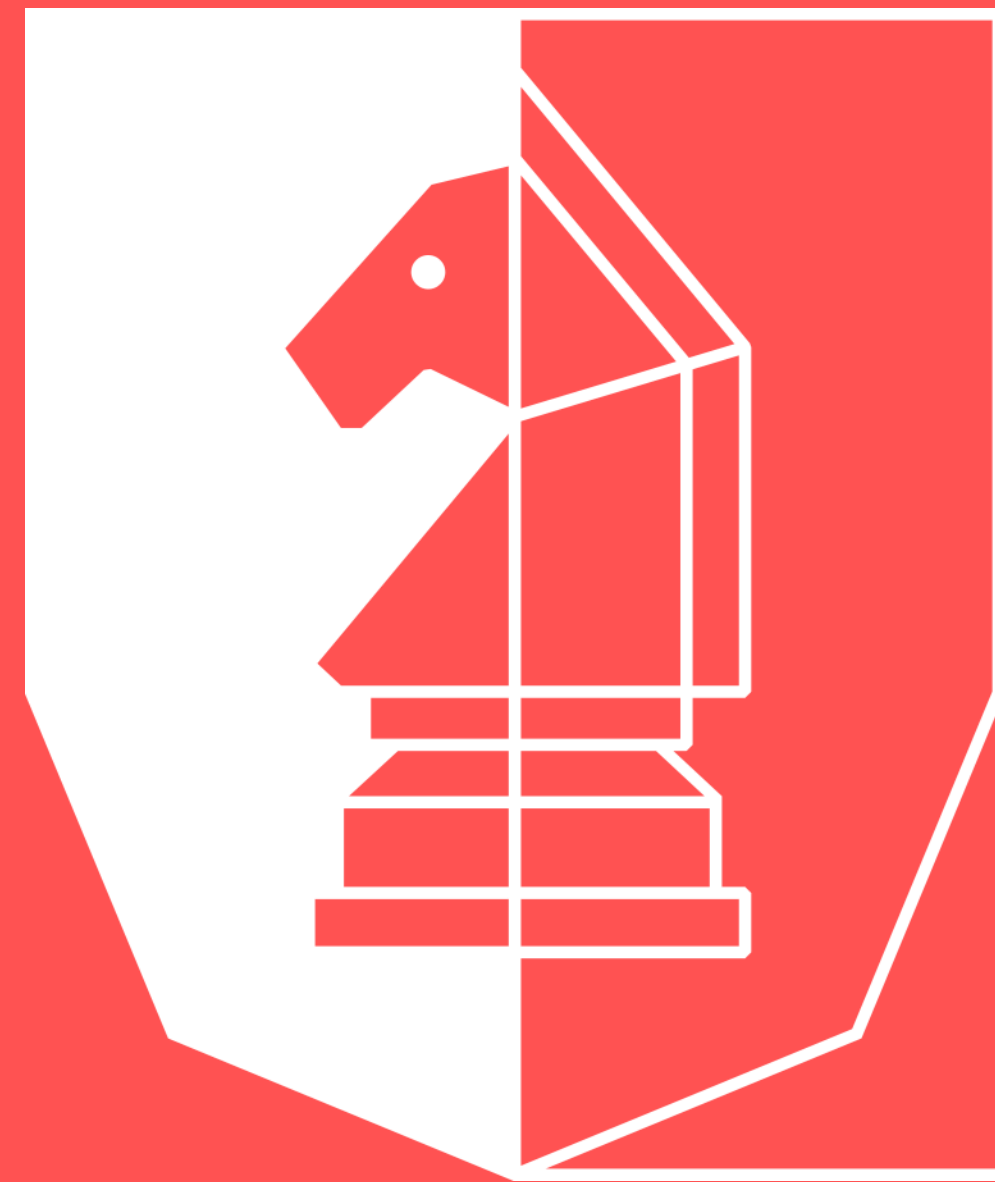
Oliver Šimko

Founder & Lead Gamification designer

+421 905 775 202

oliver@luducrafts.com

www.luducrafts.com



WWW.LUDUCRAFTS.COM