



How to use game design to create change-oriented learning experience

LOADING GAME





EPISODE 1



Why gamification?

LOADING GAME



Credit: Phillip Toledano



Credit: Phillip Toledano



Credit: Phillip Toledano



KEY IDEA BEHIND GAMIFICATION



If games are designed, can we
apply these principles in
a workplace environment to companies



EPISODE 2:



In-depth look

LOADING GAME

BLUD

Čiary za lieta
oblohe sú ch
postrel

Svet ovládajú
konst



Táto karta nemôže byť
odstránená (ani kartou i
vedca).



Táto kartu použi na
odstránenie všetkých
superových kariet, ktoré
blokujú tvoje argumenty.

3



Otož jednu kartu Dopadu.

Všetci hráči zahr-
karty pod
karty Naja
zahadzujú z



Kvôli presýtenosti
médií konšpiračnými
teóriami, sú všetky
posty považované
za "platené" a
ľudia sa na nich len
smejú.

Zahodte:
Posty na sociálnych
sietiach

1



vytesané
do kameňa

BLUD
nos
ti

2



vide

najatí
hackeri

3



podp

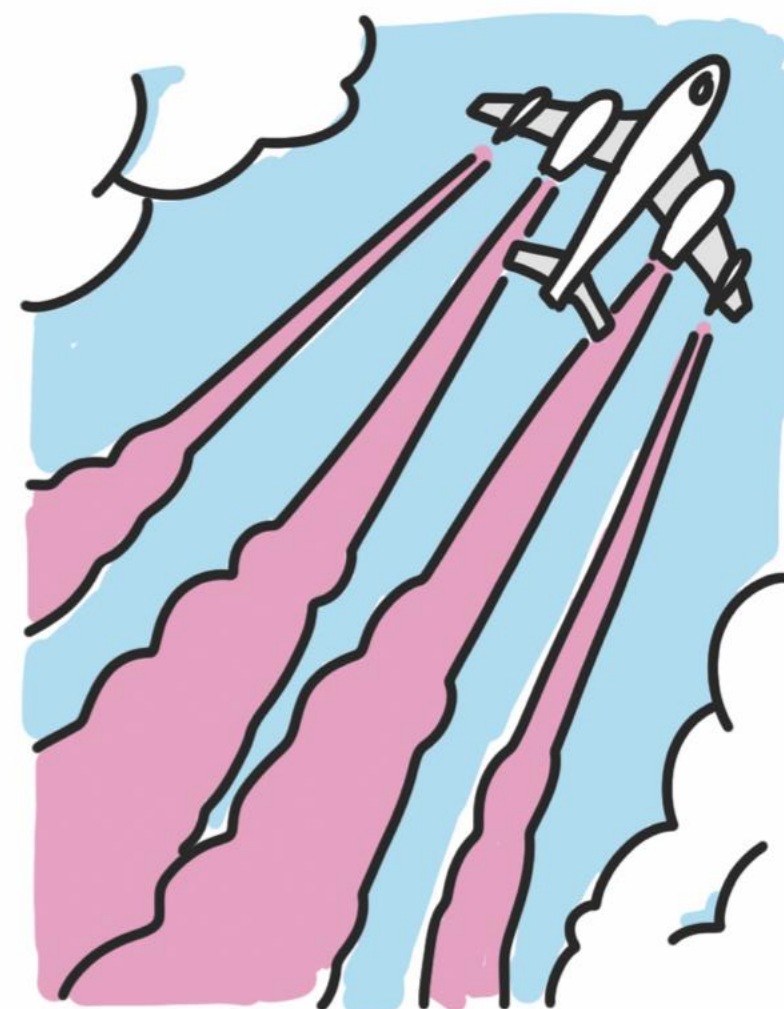
Na Zemi existuje tajná
rasa ľudských jašterov
a ovláda



BLUD



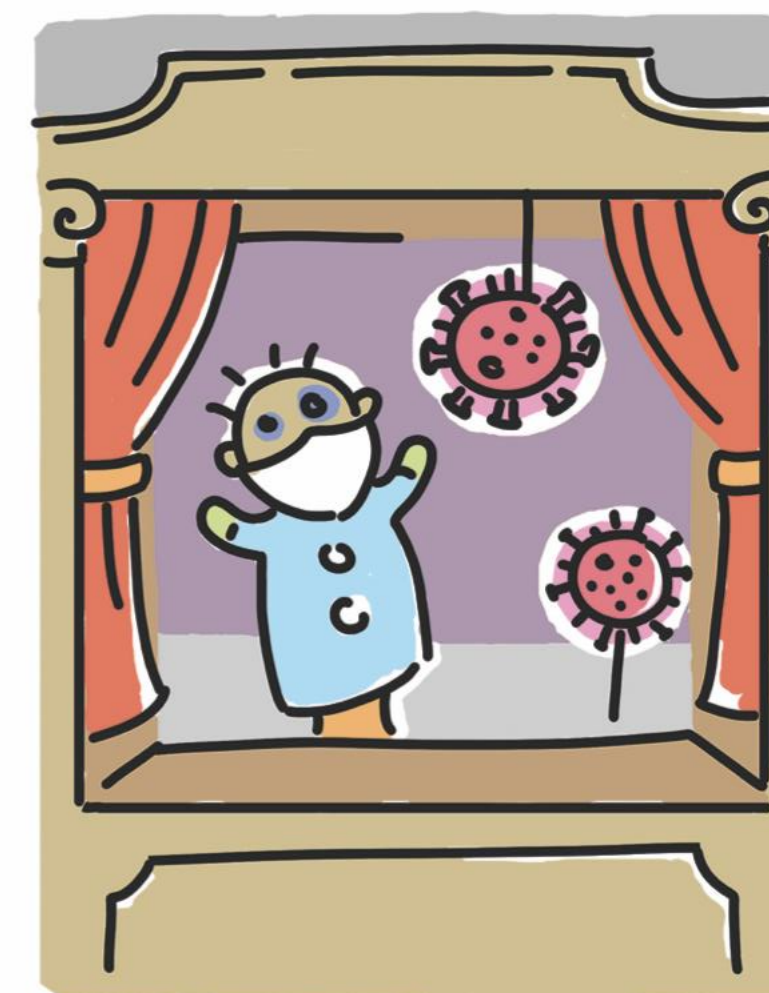
Na Zemi existuje tajná
rasa ľudských jašterov
a ovláda svet.



Čiary za lietadlami na
oblohe sú chemický
postrek.



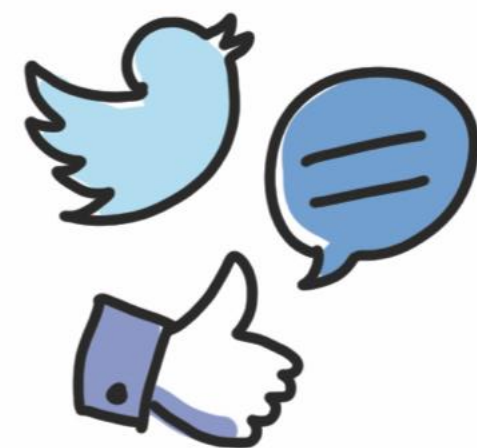
Zem je v skutočnosti
plochá.



Vírus v skutočnosti
neexistuje.



1



post na
sociálnej sieti

2



2



video

3



blogový
príspevok



PRÍSNE TAJNÉ*!!!

*Čítať len v prípade výhry.



TAKE AWAYS FROM GAMIFICATION



This was one of a many examples of
gamification. Why it works?



TAKE AWAYS FROM GAMIFICATION



Provide sense of autonomy and control



TAKE AWAYS FROM GAMIFICATION



Provide constant and instant feedback



TAKE AWAYS HERNÉHO DIZAJNU



Provide sense of safety



LET'S STAY IN TOUCH



www.obludnosti.sk

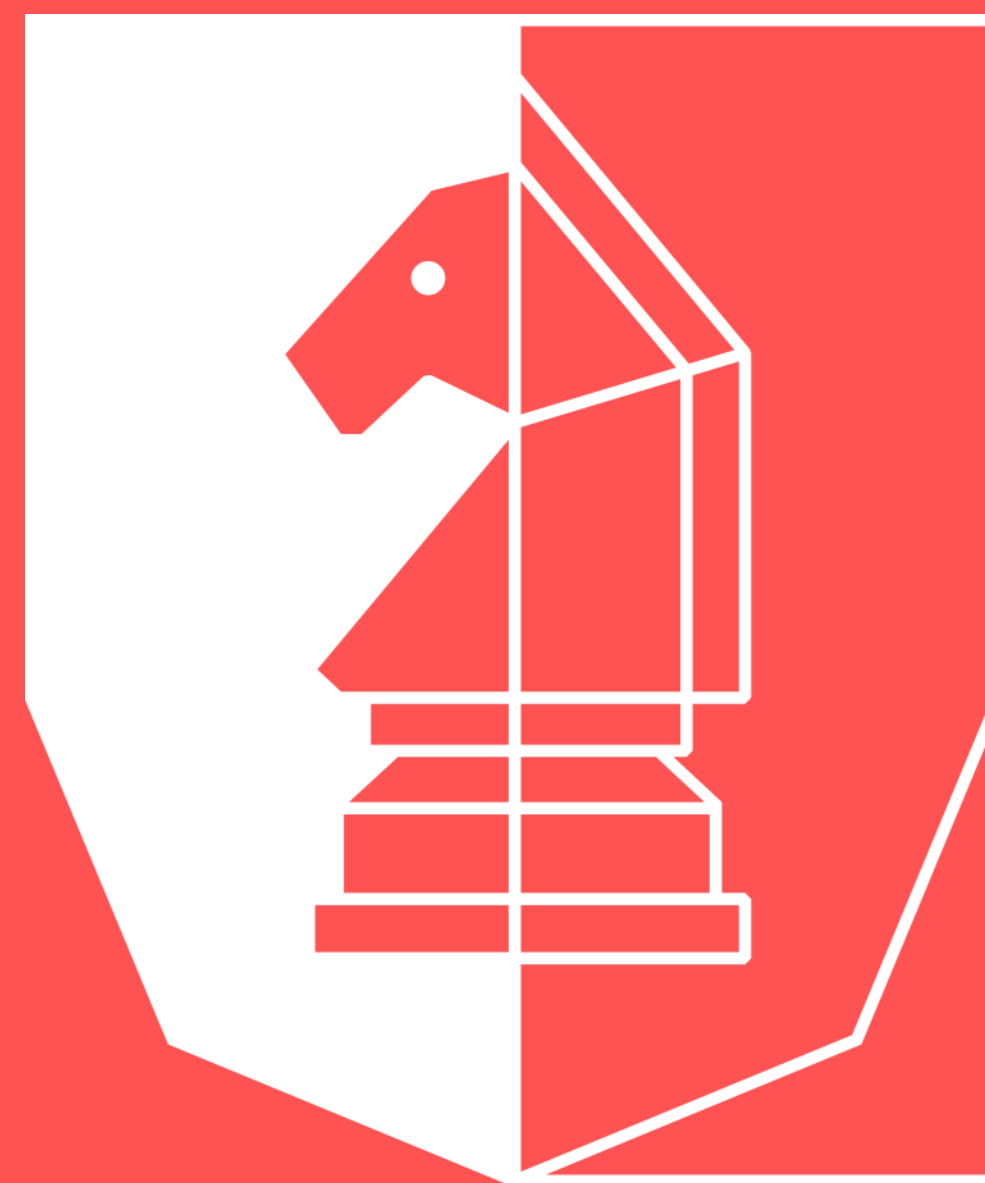
Oliver Šimko

Founder & Lead Gamification designer

+421 905 775 202

oliver@luducrafts.com

www.luducrafts.com



WWW.LUDUCRAFTS.COM